

Schratten Cup

tennis club marbach



allgemeine fragen

Die Idee:

Der Schratten Cup soll zum Spielen mit verschiedenen Mitgliedern animieren. Anders als bei einem normalen Cup ist das Ziel nicht die oder den Besten zu kren, sondern dass mglichst viele Mitmachen und es viele spannende Matches gibt. Im Spielsystem werden daher wenig aktive Spieler bestraft und rutschen kontinuierlich die Rangliste runter.

Wer darf Mitspielen?

Alle Mitglieder des Tennisclubs sind herzlich eingeladen.

Ich mchte mitspielen, was muss ich tun?

Nimm eine leere Namenstafel, beschrifte diese und fordere jemanden zu einem Match heraus. Falls Beide den ersten Match spielen, bernehmen diese nach dem Match die beiden letzten Pltze.

Was wird als Match gezhlt?

Dies muss vor dem Match abgemacht werden. Empfehlung ist mindestens ein Satz oder mindestens 30min Spielzeit. Es kann aber auch ein Best-of-5 gespielt werden, auf mehrere Tage verteilt ;)

Ist man gezwungen eine Herausforderung anzunehmen?

Natrlich nicht! Vor allem gut platzierte Spieler sollten nach Mglichkeit die Herausforderungen annehmen und Ihre Pltze verteidigen. Schliesslich ist der Plausch das Hauptziel.

Gibt es eine Rangverkndigung?

Nein, es gibt auch kein Datum wann der Schratten Cup zu Ende ist.

spielreglement

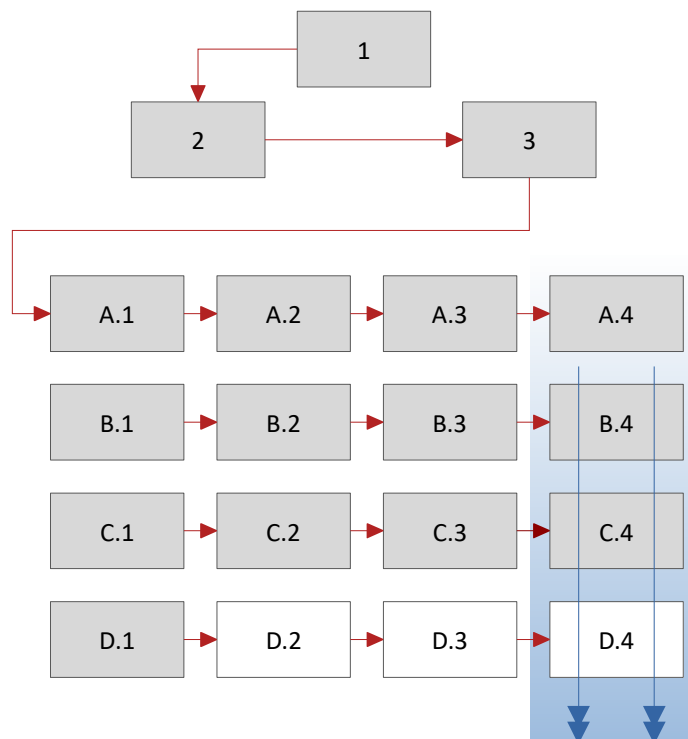
Hauptbestandteil des Schratzen Cup ist die Holzwand im Clubhaus. Auf dieser Wand sieht man sämtliche mitspielende Mitglieder sowie deren Platzierung. Nachfolgend wird erklärt wie sich die Positionen je nach Sieger verschieben.

«Zurückschieben» und der grosse «Wasserfall»

Zurückschieben ist eine Verschiebung um eine Spalte nach Rechts. Erreicht man die 4 Position einer Gruppe ist man im **Wasserfall**.

Der 3 platzierte Spieler wird beim Zurückschieben auf den vordersten Platz der Gruppe A geschoben.

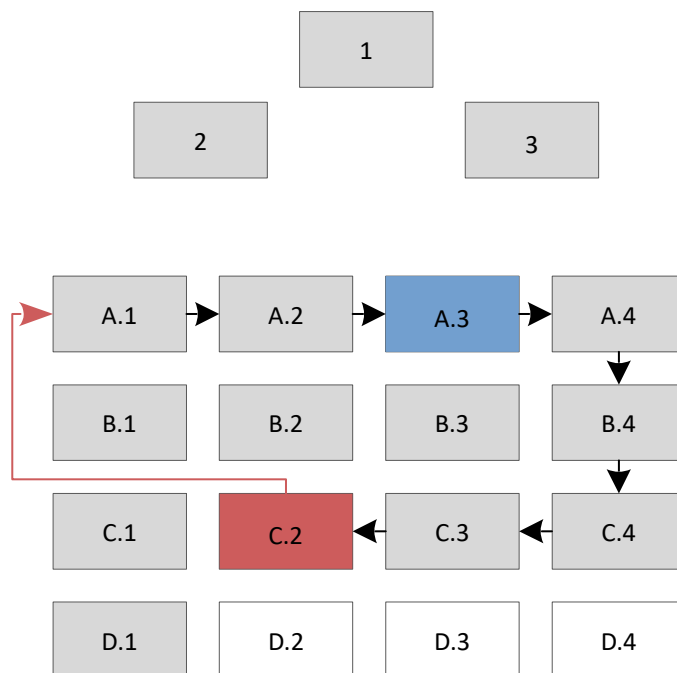
Ist man an der vierten Stelle einer Gruppe befindet man sich im Wasserfall. Von hier wird man Senkrecht nach unten verschoben bis es freie Plätze in einer Gruppe gibt die aufgefüllt werden können.



Zwei Spieler befinden sich in unterschiedlichen Gruppen (A, B, C...)

1. Gewinnt der besser klassierte Spieler, kann er die vorderste Position seiner Gruppe einnehmen. Alle Spieler die in dieser Gruppe vor ihm waren, werden einen Platz zurückgeschoben.
2. Gewinnt der schlechter klassierte Spieler übernimmt dieser die vorderste Position der Gruppe vom besser klassierten Spieler. Alle anderen Spieler in dieser Gruppe werden einen Rang nach hinten verschoben, somit auch der Verlierer.

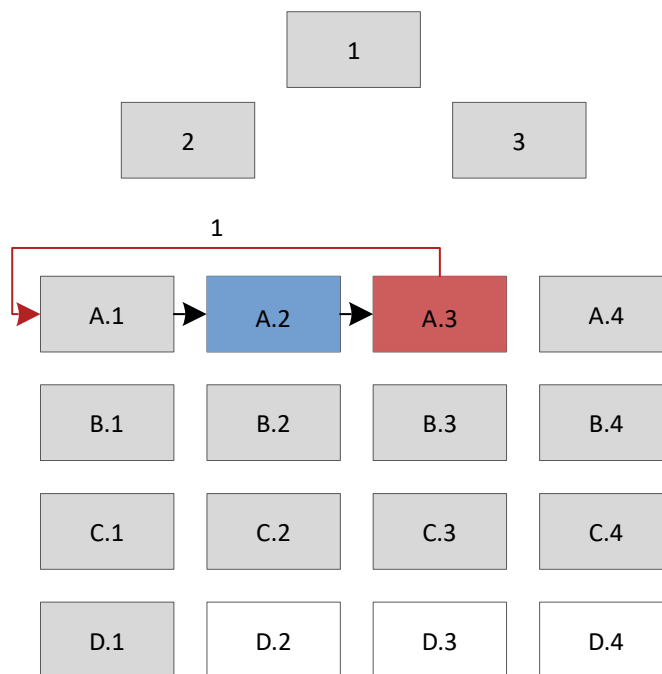
Beispiel: **Spieler1** ist auf Platz **A.3** und verliert gegen **Spieler2** der auf Platz **C.2** ist. **Spieler2** nimmt nun den Platz **A.1** ein. Alle Spieler der Gruppe **A** werden um einen Platz nach hinten verschoben. **Spieler1** befindet sich nun auf **A.4** Der Spieler auf **A.4** befindet sich im **Wasserfall** und wird nach unten auf **B.4** verschoben



Beide Spieler befinden sich in der selben Gruppe

Befinden sich beide Spieler in der selben Gruppe, übernimmt der Gewinner den vordersten Platz dieser Gruppe. Alle Spieler die in dieser Gruppe vor ihm waren, werden einen Platz zurückgeschoben.

Beispiel: **Spieler1** ist auf Platz **A.2** und verliert gegen **Spieler2** der auf Platz **A.3** ist. **Spieler2** nimmt nun den Platz **A.1** ein. Alle Spieler der Gruppe A die vor **Spieler2** waren, werden um einen Platz nach hinten verschoben. **Spieler1** befindet sich nun auf **A.3**.



Spiele gegen die besten drei platzierten Spieler

1. Gewinnt der Top 3 Spieler gegen einen schlechter platzierten Spieler, bleibt alles unverändert.
2. Gewinnt ein Spieler aus einer Gruppe gegen einen Top 3 Spieler, übernimmt er dessen Position. Der Top 3 Spieler wird um eine Position zurückverschoben.

Beispiel: **Spieler1** ist auf Platz 1 und verliert gegen **Spieler2** der auf Platz A.3 ist. **Spieler2** nimmt nun den Platz 1 ein. Der 2 und 3 platzierte und alle Spieler der Gruppe A die vor **Spieler2** waren, werden um einen Platz nach hinten verschoben. **Spieler1** befindet sich nun auf Platz 2.

